

# Отчёт

*по*

## Контрольной Работе №2

**Преподаватель:** Кулябов Дмитрий Сергеевич

**Выполнил:** Кремер Илья

**Группа:** НК-401

## Оглавление

Введение.....	2
Задача 1: Определённый интеграл с помощью формулы трапеции.....	2
Задача 2: Вычисление следующего произведения с комплексным числом.....	4
Иллюстрации выполнения программ .....	5
Литература и др. источники.....	8

## Введение

Этот отчёт содержит только самые необходимые комментарии и соответствует последовательности выполнения работы. Кроме того, существуют ссылки на предыдущий отчёт (Контрольная №1).

Программы не тестировались на скорость, т.к. этого не требуется в заданиях.

## Задача 1: Определённый интеграл с помощью формулы трапеции

По условию нам разрешается выбирать любую функцию для тестирования программы. Выберем сначала параболу и другие известные и простые функции, чтобы убедиться, что программа работает корректно (например, от  $-1$  до  $1$  интеграл от  $x^2$  равен  $2/3$ , и т.д.).

На нас лежит выбор, каким образом регулировать точность вычисления интеграла. Возьмём количество интервалов (т.е. трапеций) и будем вычислять шаг как  $(b - a) / (\text{количество интервалов})$ .

```
s = 0
x1 = a; x2 = a + h
do i = 1, intervals
    s = s + h * ((func(x2) + func(x1))/2.0)
    x1 = x1 + h
    x2 = x2 + h
enddo
```

Так будет выглядеть подсчёт интеграла, теперь необходимо распараллелить этот цикл, используя MPI.

Используем следующую схему:

1. Каждый процесс забирает свой кусок из интервала  $[a; b]$ , т.е. вычитывает свою стартовую точку ( $a$ ) и конечную ( $b$ ).
2. Каждый процесс считает площадь подынтегральной функции на этом куске, а затем нулевой процесс суммирует все полученные результаты.

Чтобы упростить сбор результатов используем редукцию: `mpi_reduce`, это избавит нас от нужды посылать сообщения.

Остаётся только решить, как заставить каждый процесс работать со своим отрезком. Сделаем это следующим образом:

```

allocate(intervals_pp(np))
call distribute_intervals(intervals_pp, INTERVALS, np)
!intervals_pp = INTERVALS ! игнорирование распределения
!(увеличение точности с ростом np)

if (proc_id == 0) then
    print '(1x, a, 1x, i4)', "Интервалов задано:", INTERVALS
    print '(1x, a, 8x, f8.6)', "Средний шаг:", (b - a)/INTERVALS
    print *
    print *, "Кто что считает: (proc_id, a, b, n)"
endif
call mpi_barrier(MPI_COMM_WORLD, error)

part_len = (b - a)/np
svoe_a = a + proc_id * part_len
svoe_b = svoe_a + part_len
print '(i3, 4x, f8.6, 4x, f8.6, 4x, i4)', proc_id, svoe_a,
svoe_b, intervals_pp(proc_id + 1)
call mpi_barrier(MPI_COMM_WORLD, error)

s = 0
h = (svoe_b - svoe_a)/intervals_pp(proc_id + 1)
x1 = svoe_a; x2 = svoe_a + h
do i = 1, intervals_pp(proc_id + 1)
    s = s + h * ((sin(x2) + sin(x1))/2.0)
    x1 = x1 + h
    x2 = x2 + h
enddo

deallocate(intervals_pp)

```

Сначала мы выделяем небольшой массив под значения количества интервалов для каждого процесса ( $np$  – количество процессов). Далее, мы пишем функцию `distribute_intervals`, которая занимается распределением заданного количества интервалов. Например, задано 100 интервалов при 3-ёх процессах, результат её работы будет массив из чисел 34, 33 и 33.

Конечно можно просто завести одну переменную и написать что-то вроде: `intervals_pp = int(INTERVALS/np)`, но просто тогда мы неправильно берём исходное количество интервалов (например, было 100, стало  $33 + 33 + 33 = 99$ ), которое было бы задействовано в нераспараллеленном варианте.

Каждый процесс использует только одну переменную из этого массива, но так просто гораздо проще запрограммировать это распределение. Плюс, сам массив так или иначе очень мал и задача распределения крайне мала по затратам в сравнении с задачей подсчёта интеграла.

Далее мы предупреждаем, что нелогично задавать количество процессов большее, чем количество интервалов.

Используем барьеры для синхронизации печати – чтобы заголовок не напечатался в середине и для сохранения целостности блоков вывода (попробуйте убрать любой из барьеров).

Ищем длину отрезка (в каждом процессе свою) и локальные для процесса  $a$  и  $b$ , выводим эти данные.

Используем их для подсчёта куска интеграла, выводим локальную сумму, а затем встречаем на своём пути редьюс:

```
call mpi_reduce(s, total, 1, MPI_REAL, MPI_SUM, 0,
MPI_COMM_WORLD, error)
```

Складываем все  $s$  в  $total$ , получая тем самым в нулевом процессе конечный ответ.

## Задача 2: Вычисление следующего произведения с комплексным числом

$$(z + 1) \prod_{k=1}^n \left( z^2 + 2z \cos \frac{2k\pi}{2n+1} + 1 \right), z \in \mathbb{C}$$

Необходимо проверить, что полученное число равно:

$$z^{2n+1} + 1$$

Алгоритм задачи достаточно прост, запрограммируем эту формулу «в лоб»:

```
p = 1
do k = 1, N
  p = p * (2 * z * cos((2 * k * PI)/(2 * N + 1)) + 1 + z * z)
enddo

res = (z + 1) * p
```

Сравним  $res$  с тем, что предлагает вторая формула:

```
print *, res, "res"
print *, (z ** (2 * N + 1)) + 1
```

Видим, что для некоторых наборов данных, особенно для тех, которых требует проверка на скорость выполнения, происходит ошибка, связанная с ограничениями числа типа `double precision`. Это вполне ожидаемо, ведь возводить число `double`, например, в 1000-ую степень обычно не приходится.

Распараллелим этот алгоритм, применив редукцию, как и в первой задаче.

```
p_pp = 1
do k = 1 + proc_id, N, nprocs
  p_pp = p_pp * (2 * z * cos((2 * k * PI)/(2 * N + 1)) + 1 + z
  * z)
enddo
call mpi_reduce(p_pp, p_total, 1, MPI_COMPLEX, MPI_PROD, 0,
MPI_COMM_WORLD, error)
```

`p_pp` – это какая-то часть всего произведения, которая будет вычислена каждым процессом. Так что останется только встретить `reduce`, который соберёт эти части в одно произведением – `p_total`. Как обычно, работу сбора предоставляем нулевому процессу, т.к. он всегда существует (программа будет работать корректно и на одном процессе).

## Иллюстрации выполнения программ

Снимки ко второй задаче и к первой части первой не сделаны, т.к. их содержимое очевидно (перемножение матриц и обычный подсчёт интеграла), а тесты на скорость не производились.

```
kremchik@vbox: ~/Documents/KR2
kremchik@vbox: ~/Documents/KR2
kremchik@vbox:~/Documents/KR2$ mpirun -np 5 a.out
Интервалов задано: 100
Средний шаг: 0.015708

Кто что считает: (rank, a, b, n)
 2  0.628319  0.942478  20
 1  0.314159  0.628319  20
 0  0.000000  0.314159  20
 4  1.256637  1.570796  20
 3  0.942478  1.256637  20

Кто что насчитал: (rank, result)
 3  0.278763
 0  0.048942
 4  0.309011
 1  0.142037
 2  0.221227

Итого: 0.999980
kremchik@vbox:~/Documents/KR2$ _
```

Вычисление интеграла, 5 процессов

```

kremchik@vbox: ~/Documents/KR2
kremchik@vbox: ~/Documents/KR2
kremchik@vbox:~/Documents/KR2$ mpirun -np 7 a.out
Интервалов задано: 100
Средний шаг: 0.015708

Кто что считает: (rank, a, b, n)
 1 0.224399 0.448799 15
 5 1.121997 1.346397 14
 2 0.448799 0.673198 14
 0 0.000000 0.224399 15
 4 0.897598 1.121997 14
 3 0.673198 0.897598 14
 6 1.346397 1.570796 14

Кто что насчитал: (rank, result)
 6 0.222516
 4 0.189602
 3 0.158338
 1 0.073958
 0 0.025072
 5 0.211358
 2 0.119135

Итого: 0.999979
kremchik@vbox:~/Documents/KR2$

```

Вычисление интеграла, 7 процессов (те же параметры)

```

kremchik@vbox: ~/Documents/KR2
kremchik@vbox: ~/Documents/KR2
kremchik@vbox:~/Documents/KR2$ ./a.out
z = ( -1.0500000 , 7.00000003E-02)
N = 50
( -155.26500 , 73.606041 ) res
( -155.26611 , 73.605148 )
kremchik@vbox:~/Documents/KR2$ mpif90 3_complex_mpi.f90
kremchik@vbox:~/Documents/KR2$ mpirun -np 4 a.out
z = ( -1.0500000 , 7.00000003E-02)
N = 50
( -155.26505 , 73.605995 ) res
( -155.26611 , 73.605148 )
kremchik@vbox:~/Documents/KR2$ mpirun -np 3 a.out
z = ( -1.0500000 , 7.00000003E-02)
N = 50
( -155.26505 , 73.606056 ) res
( -155.26611 , 73.605148 )
kremchik@vbox:~/Documents/KR2$

```



Задача №3. Сначала нераспараллеленная версия, затем распараллеленная, запущенная с 4 и 3 процессами

Можно наблюдать различные результаты, как в интегральной, так и в последней задаче – это связано с погрешностями вычислений.

#### Литература и др. источники

1. А.С. Антонов, «Параллельное программирование с использованием технологии MPI», – издательство Московского Университета, 2009.
2. <http://parallel.ru> – Информационно-аналитический центр.